

АННОТАЦИЯ НА РАБОЧУЮ ПРОГРАММУ ДИСЦИПЛИНЫ ОУД.03 ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАМОТНОСТИ

1.1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины ОУД.03 Основы компьютерной грамотности по профессии 19601 Швея составлена с учетом требований Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования, адаптирована для профессиональной подготовки лиц, не имеющих основного общего образования, обучающихся с ограниченными возможностями здоровья.

Программа адаптирована к условиям ГБПОУ «УИ ТЛТУ» с учетом материально-технической базы техникума, учебно-методического, информационного оснащения и кадрового потенциала.

1.2 Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:

Учебная дисциплина ОУД. 03 Основы компьютерной грамотности является базовой учебной дисциплиной общеобразовательного цикла.

1.3 Цели и задачи учебной дисциплины - требования к результатам освоения учебной дисциплины:

В результате изучения ОУД.03 Основы компьютерной грамотности обучающийся должен *знать*:

- логическую символику;
- основные конструкции языка программирования;
- свойства алгоритмов и основные алгоритмические конструкции; тезис о полноте формализации понятия алгоритма;
- виды и свойства информационных моделей реальных объектов и процессов, методы и средства компьютерной реализации информационных моделей;
- общую структуру деятельности по созданию компьютерных моделей;
- назначение и области использования основных технических средств информационных и коммуникационных технологий и информационных ресурсов;
- виды и свойства источников и приемников информации, способы кодирования и декодирования, причины искажения информации при передаче; связь полосы пропускания канала со скоростью передачи информации;
- базовые принципы организации и функционирования компьютерных сетей;

– нормы информационной этики и права, информационной безопасности, принципы обеспечения информационной безопасности;

уметь:

– выделять информационный аспект в деятельности человека; информационное взаимодействие в простейших социальных, биологических и технических системах;

– строить информационные модели объектов, систем и процессов, используя для этого типовые средства (язык программирования, таблицы, графики, диаграммы, формулы и т.п.);

– вычислять логическое значение сложного высказывания по известным значениям элементарных высказываний;

– проводить статистическую обработку данных с помощью компьютера;

– интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов;

– устранять простейшие неисправности, инструктировать пользователей по базовым принципам использования ИКТ;

– оценивать числовые параметры информационных объектов и процессов: объем памяти, необходимый для хранения информации; скорость передачи и обработки информации.

1.4 Количество часов на освоение программы учебной дисциплины:

максимальной учебной нагрузки 24 часа, в том числе:
обязательной аудиторной учебной нагрузки 16 часов;
самостоятельной работы 8 часов.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1 Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	24
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	16
в том числе:	
практические занятия	12
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	8
Промежуточная аттестация в форме зачета	

2.2 Содержание дисциплины:

Тема 1. Введение в основы компьютерной грамотности

1.1 Определение компьютерной грамотности. Этапы развития.

Тема 2. Основы работы с компьютером

2.1 Общие принципы работы на компьютере

2.2 Справочная система Windows 7, организация информации, работа с файлами и папками.

Тема 3. Приложениями MS Office (MS Word, MS Excel, MS Power Point)

3.1 Основы обработки текста, работа с электронными таблицами, работа с презентациями.

3.2 Основы обработки текста, работа с электронными таблицами, работа с презентациями.

Тема 4. Основы работы с Интернетом

4.1 Основные принципы работы в сети Интернет.

Тема 5. Использование интернет-ресурсов

5.1 Электронные коммуникации и ресурсы электронного государства

Тема 6. Основы работы с компьютером

6.1 Общие принципы работы на компьютере. Справочная система Windows 7, организация информации, работа с файлами и папками.